

Beszámoló Damsa Andrei Gamification c. előadásáról

A TTI könyvtára nem túl nagy. Talán 15 fő fér el kényelmesen a teremben. Amikor elolvastam a programleírást rögtön egy olyan kép ugrott be, hogy páran összegyűlünk a könyvtárban és családi hangulatban egy érdekes témáról beszélgetünk. Amikor 15.50-kor (életemben először talán időben) odaértem, nagy meglepetésemre a könyvtár már teli volt, nagyban folyt az eszmecsere. Először azt hittem elnéztem az időpontot, aztán az órához kaptam biztos jól jár-e. Egy szó, mint száz nagyon sokan voltak kíváncsiak Damsa Andrei (PTE-BTK Pszichológia) Gamification - A játék, mint optimális tanulási környezet - játékosítás a gyakorlatban c. előadására. A könyvtárból át is kellett költöznünk egy nagyobb terembe, hogy minden érdeklődő kényelmesen, ülve élvezhesse az előadást. Egyetemi hallgatókon kívül, oktatók és könyvtárosok is kíváncsiak voltak 'Z' generációval foglalkozó prezentációra.

Andrei ejtett pár szót a frontális oktatás sikertelen oldaláról, a Gamifikáció múltjáról és a játék pozitívumáról is. Lelkes volt és hiteles, nyitott és interaktív. Sok-sok a gyakorlatban már működő példát mutatott be nekünk, továbbá bővebben kifejtette, hogy vette rá a hallgatóit az óralátogatásokra. Az eredmény +90%-os aktív részvétel, ami ugyebár minden oktató álma?! Nagyon örülök, hogy betekintést nyerhettem a játékosítás világába, s remélem, hogy a jövőben a hasznomra válik az ott hallott információ, képes leszek egy-egy szituációban kicsit elrugaszkodni és kreatívabb módon hozzáállni.

Zárásként még két oldalt szeretnék megosztani, hogy az is profitálhasson egy kicsit belőle, aki nem tudott eljönni. Amiről én még nem hallottam, de sokan -köztük Andrei is- dicsérték, az egy speciális, ingyenes, nagyon motiváló nyelvtanító program a www.duolingo.com. Damsa Andrei tevékenységét pedig a [facebook.com/jatekkutatas](https://www.facebook.com/jatekkutatas) oldalon lehet követni.

Gödöllő, 2015-03-04

Udvardi Dorottya

GTK - Andragógia