

Beszámoló – Kutatók éjszakája 2015

„Gyerekjáték a programozás”, 114. sz.
szemináriumi terem, 14:00-18:00

A foglalkozást alapvetően gyermekek részére szántuk, ennek megfelelően leginkább 1-6. osztályos gyermekek látogatták a programot.



A program koncepciója az informatikával kapcsolatos professziók közvetett népszerűsítése a gyermekek körében, illetve egy kis kedvcsináló az összetettebb számítógépes tevékenységek űzéséhez (úgy, mint programozás). A program egyik központi eleme a *lightbot* (lightbot.com) nevű programozó-oktató számítógépes játékból kialakított feladványsor megoldása volt, melynek sikeres teljesítéséért a résztvevők édességet és emléklapot kaptak.

Észrevételek, tapasztalatok: A tervezett előadászerű foglalkozások teljes osztályok, nagyobb csoportok esetén voltak kivitelezhetőek. A tapasztalatok azonban azt mutatták, hogy legtöbbször az érdeklődők 2-3-asával érkeztek a terembe. Ezért az igényekhez alkalmazkodva műhelymunka jellegűt kapott a program, ahol 2-3 kolléga folyamatosan körbe járt a teremben, segített, foglalkozott, beszélgetett a gyerekekkel.

Visszajelzések: Örömmre szolgál beszámolni arról, hogy igen nagy sikere volt a foglalkozásnak. Ezt is mutatja a program 60 feletti résztvevőszáma. Számos pozitív visszajelzést, kérdést kaptunk szülőktől, gyerekektől egyaránt. Az emléklapokat, csokit természetesen minden résztvevő szívesen fogadta.

Képek a következő oldalakon!

Borbély András

PhD hallgató, SZIE GSZDI;
SZIE KJMI Alkalmazott Informatikai
Tanszék





